

Parcours de découverte de l'environnement



24 ronds verts sur la carte portant les lettres de A à X identifient 24 arbres d'essences différentes

Mode d'emploi pour les cercles verts

Prenez un crayon avec vous. Vous procédez de la même façon que pour 1^{er} circuit d'orientation. Vous déterminez le circuit de votre choix en indiquant une lettre dans chaque case. Exemple : 1^{re} case lettre X, 2^e case lettre I, 3^e case lettre F, etc. Vous notez votre heure de départ. Vous vous dirigez vers l'arbre « X ». Sur le terrain vous trouverez une plaquette portant le code « X » vous indiquant que vous êtes au bon endroit. Cette plaquette fait le descriptif de l'arbre. Vous reporterez alors, à l'aide d'un crayon, le nom de l'arbre dans la case correspondante.

Variantes : vous pouvez indiquer le nom de l'arbre en latin ou le nom du fruit ou la couleur de la fleur ou la forme de la feuille en fonction du thème de parcours de découverte.

Exemple : case I, code X, vous écrivez CATALPA (c'est le nom de l'arbre !). N'oubliez pas de noter l'heure d'arrivée et de calculer votre temps de course.

Vous pouvez mixer les 2 types de parcours.

Vous déterminez votre circuit en indiquant soit une lettre, soit un chiffre dans les cases que vous aurez à compléter respectivement par le nom d'un arbre, ou en poinçonnant.

METZ



La course d'orientation

Cette discipline vous permet de développer votre sens de l'observation, l'abstraction, la vitesse de décision. Avec l'entraînement, vous pouvez aller de plus en plus vite, découvrir d'autres espaces, en particulier la forêt et apprendre à utiliser la boussole.



Pour vous initier, vous pouvez prendre contact avec l'école de CO du collège Philippe de Vigneulles, 20 rue des Déportés 57070 METZ
Tél : 03 87.63.73.97
ce.0572350@ac-nancy-metz.fr

Pour vous perfectionner, vous pouvez rejoindre le club de Metz en prenant contact :

- par mail csagmetz@clubinternet.fr
- ou par téléphone au 03 87 15 20 60.



Chaque semaine des sorties loisirs ou compétitives sont organisées.

Vous pouvez également connaître le calendrier des courses en allant sur le site : <http://liguelorraine.co.free.fr>

Circuits pédagogiques

A destination des éducateurs, professeurs des écoles, professeurs d'EPS, une dizaine d'exercices très ludiques vous permettent de faire progresser vos élèves sur un cycle complet. Il suffit de les télécharger en allant sur le site de la mairie de Metz : <http://www.mairie-metz.fr>

Respect de l'environnement

Vous avez la chance de pouvoir profiter de cet espace entretenu tous les jours par nos amis les jardiniers, pour le plaisir des yeux. Sachez le préserver et l'apprécier. Si vous faites bien attention, vous découvrirez des érables, catalpas, micocouliers, frênes, savonniers, liquidam-bars, platanes, pommiers, noyers, poiriers, sorbiers, sumacs, saules, sophoras, chênes, tulipiers... mais également des clins d'oeil à notre région avec les rochers en pierre de Jaumont, des vignes et du houblon rappelant respectivement les vins de Moselle et la bière Amos.

Alors bonne balade !

Parcours Permanent d'Orientation et de Découverte de l'Environnement

Parc de la Seille METZ



La ville de Metz, le club de course d'orientation du CSAG et le collège Philippe de Vigneulles de Metz vous proposent de partir à la chasse au trésor sur le Parc de la Seille : site particulièrement adapté à l'initiation à la course d'orientation et à la découverte de l'environnement.

Vous pouvez effectuer 2 types de parcours :

Parcours d'initiation à l'orientation

Vous devez localiser les balises sur le terrain à l'aide de la carte située à l'intérieur de cette plaquette. Chaque poste représenté par un cercle rouge sur la carte porte un numéro. Ce numéro figure également sur la balise. 60 balises numérotées de 18 à 77 sont ainsi à votre disposition.



Mode d'emploi pour les cercles rouges

Composez le circuit que vous voulez réaliser en indiquant dans les cases situées sur le feuillet volant, les numéros des balises que vous voulez trouver. Exemple : vous démarrez votre circuit par le poste 39 situé près des Arènes, vous enchaînez par le poste 33 situé non loin de la grande sculpture puis par le poste 49 dans les vignes... Vous indiquerez alors respectivement 39 dans la première case, 33 dans la seconde et 49 dans la 3^e...

Avant de partir à la recherche des balises, notez l'heure de votre départ sur le feuillet. Exemple : 10h. Vous validez chaque station en poinçonnant la case correspondante, en appuyant sur la pince située sur le côté du boîtier pince, comme l'indique la photo.

Exemple : vous êtes à la balise 49, vous poinçonnez la 3^e case.

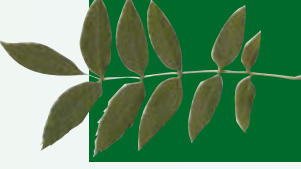


En fin de parcours, notez votre heure d'arrivée et calculez le temps de votre parcours.

Exemple : vous êtes arrivé à 10h20. Vous avez mis 20 minutes pour faire votre circuit.

Parc de la Seille METZ

Ses arbres



Frêne à fleurs



Prunier sauvage



Erable de Montpellier



Sumac de virginie



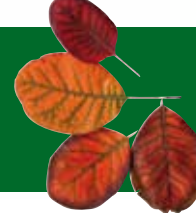
Sorbier des oiseaux



Sophora du japon



Sauce blanc

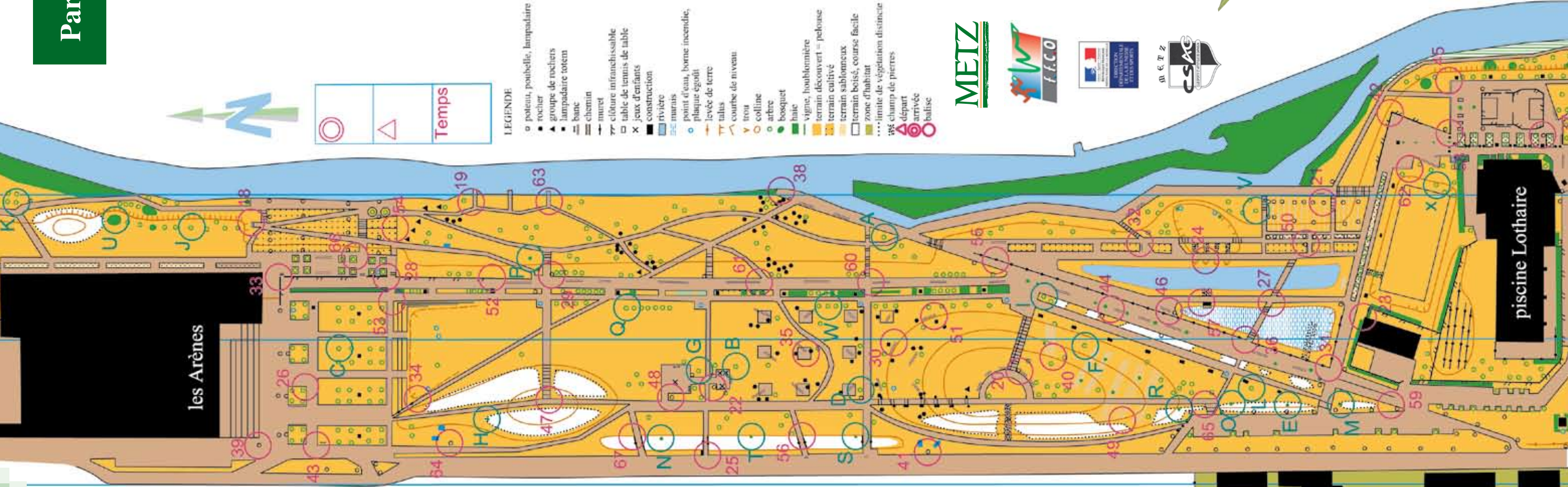


Arbre à perruques



LEGENDE

- o poteau, poutrelle, lampadaire
- rocher
- ▲ groupe de rochers
- ▲ lampadaire totem
- banc
- chemin
- muret
- clôture infranchissable
- table de tennis de table
- x jeux d'enfants
- construction
- rivière
- marais
- o point d'eau, borne incendie, plaque égout
- levée de terre
- talus
- courbe de niveau
- o trou
- o colline
- o arbre
- o bosquet
- o haie
- vigne, houblonnière
- terrain découvert - pelouse
- terrain cultivé
- terrain sablonneux
- terrain boisé, course facile
- zone d'habitat
- limite de végétation distincte
- wé champ de pierres
- o départ
- o arrivée
- o balise



les Arènes

piscine Lothaire



Savonnier



Noisetier de Byzance



Frêne commun



Catalpa



Liquidambar



Tulipier de Virginie



Chêne pédonculé



Platane



Févier d'Amérique



Erable plane



Erable sycomore



Pommier « Everest »



Poirier à feuilles de saule



Micosoulier



Chêne rouvre



Sauce pleureur